

<https://tsowiki.eu/de/simulator/>

Zuerst die eigenen Skill eingeben

**Kampfsimulator**

Standard Elite Pfeile ... Einheitensuche

Wählt ein ... aus

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Letztes Update

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Wählt einen General aus

Rekruten 0

Milizen 0

Soldaten 0

Elitesoldaten 0

Reiterei 0

Bogenschützen 0

Langbogenschützen 0

Armbrustschützen 0

Kanoniere 0

0/200

Starten

Wählt ein Lager aus

Wählt ein Abenteuer aus

Threads 4

Wiederholungen 10 100 250 500 1000 5000 10000 25000 50000 100000

Spieler-Einheitenanzahl ändern um 1 2 5 10 20 25 50

Einheitensuche einstellen ±5/1 ±10/1 ±10/2 ±20/2 ±20/5

**Deine Generäle**

+ ↶ ↷ 🦊

**Konfiguriere den General**

Name (optional)

Fähigkeiten: 0/21

0/1 0/1 0/1 0/1

0/3 0/3 0/3 0/3

0/3 0/3 0/3 0/3

0/3 0/3 0/3 0/3

0/3 0/3 0/3 0/3

Entfernen Speichern



General auswählen

Name (optional)

Fähigkeiten: 0/21

0/1	0/1	0/1	0/1
0/3	0/3	0/3	0/3
0/3	0/3	0/3	0/3
0/3	0/3	0/3	0/3
0/3	0/3	0/3	0/3

Ggf Namen vergeben

Skills markieren

Speichern

# Simulieren

Schwertkämpfer	0	↑	↓
Berittene Schwertkämpfer	0	↑	↓
Ritter	0	↑	↓
Scharfschützen	0	↑	↓
Gepanzerte Scharfschützen	0	↑	↓
Berittene Scharfschützen	0	↑	↓
Belagerer	0	↑	↓
0/200		↓	

Rekr.	0	↑	↓	⊙	0
Miliz	0	↑	↓	⊙	0
Sold.	0	↑	↓	⊙	0
Elites	0	↑	↓	⊙	0
Reite	0	↑	↓	⊙	0
Boge	0	↑	↓	⊙	0
Lang	0	↑	↓	⊙	0
Armbr.	0	↑	↓	⊙	0
Kano	0	↑	↓	⊙	0
/200		↓			

**Kampfsimulator**

Standard Elite Pfeile ... Einheitensuche

Wählt ein Abenteuer aus

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Wählt einen General aus

Rekruten 0 ↑ ↓

Milizen 0 ↑ ↓

Soldaten 0 ↑ ↓

Elitesoldaten 0 ↑ ↓

Reiterei 0 ↑ ↓

Bogenschützen 0 ↑ ↓

Langbogenschützen 0 ↑ ↓

Armbrustschützen 0 ↑ ↓

Kanoniere 0 ↑ ↓

0/200 ↓

Simulation starten

Threads 4

Wiederholungen 10 100 250 500 1000 5000 10000 25000 50000 100000

Spieler-Einheitenanzahl ändern um 1 2 5 10 20 25 50

Einheitensuche einstellen ±5/1 ±10/1 ±10/2 ±20/2 ±20/5

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Wählt ein Lager aus

Wählt ein Abenteuer aus

5 . Truppen auswählen

2 . Abenteuer auswählen

1 . Beeinflussungen auswählen

4 . General auswählen

3 . Lager auswählen

# Beispiel

## Kampfsimulator

Standard Elite Pfeile ... Einheitsensuche

Aladin und die Öllampe

Letztes Update: 23.03.2026

Custom General 9

Schw 0 195

Beritt 0 195

Ritter 0 195

Scha 0 0

Gepa 0 195

Beritt 0 195

Belag 0 195

Simulation starten

Threads: 6

Nur mit maximaler Einheitenanzahl angreifen

Überspringe Kombinationen mit einer Siegchance < 100 %

Wiederholungen: 10 100 250 500 1000 5000 10000 25000 50000 100000

Schrittweite: 1 2 5 10 20 25 50

Ergebnisse sortieren nach: Minimale Einheitenverluste (Wert)

Einheitenkombinationen überspringen

Spieler-Einheitenanzahl ändern um: 1 2 5 10 20 25 50

Lager 3 LP: 250, Typ: Einfach

Informant 0

Riesenkanone 0

Kampfgestählter Matrose 0

Matrose 70

Kapitän 0

Steuermann 0

Meuterer 0

Berittener Seefahrer 70

Obermaat 0

Bootsmann 70

Kanoniermeister 0

411

Maximale Einheiten auswählen

Simulationen: 42504  
Dauer: 1.579 s

### Abhängig vom Skill

#	Angrifer	Sieg	Runden	Dauer	Gegnerverluste	Spielerverluste	Wieder hergestellt	Verlustwert	Erzeugt
1	1 90 10 95	100,00%	2	20 s	70 70 70	13-15 (14,17) 18-20 (19,02)	1 1-2 (1,40)	1.803,80	6678
2	1 40 60 80 15	100,00%	2	20 s	70 70 70	13-15 (14,07) 18-21 (19,02)	1 1-2 (1,32)	1.804,00	6678
3	1 20 150 25	100,00%	2	20 s	70 70 70	13-15 (14,10) 18-20 (18,95)	1 1-2 (1,27)	1.804,20	6678
4	1 20 20 80 75	100,00%	2	20 s	70 70 70	13-15 (14,12) 17-21 (18,99)	1 1-2 (1,32)	1.804,55	6678
5	1 100 95	100,00%	2	20 s	70 70 70	12-15 (14,16) 17-20 (19,04)	1 1-2 (1,40)	1.804,60	6678
6	1 20 20 110 45	100,00%	2	20 s	70 70 70	13-15 (14,14) 18-20 (18,93)	1 1-2 (1,27)	1.804,90	6678
7	1 60 50 70	100,00%	2	20 s	70 70 70	13-15 (14,12) 17-21 (18,96)	1 1-2 (1,28)	1.805,20	6678

# Beispiel: Vorwelle

**Kampfsimulator**

Standard Elite Pfeile ... Einheitensuche

Aladin und die Öllampe

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Custom General 6

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Rekruten 1

Milizen

Soldaten 0

Elitesoldat 0

Reiterschützen 0

Langbogenschützen 0

Armbrustschützen 0

Kanoniere 0

1/180

Simulation starten

Lager 3 LP: 250, Typ: Einfach

Informant 0

Riesenkanone 0

Kampfgestählter Matrose 0

Matrose 70

Kapitän 0

Steuermann 0

Meuterer 0

Berittener Seefahrer 70

Obermaat 0

Bootsmann 70

Kanoniermeister 0

411

Threads 4

Wiederholungen 10 100 250 500 1000 5000 10000 25000 50000 100000

Spieler-Einheitenanzahl ändern um 1 2 5 10 20 25 50

Einheitensuche einstellen ±5/1 ±10/1 ±10/2 ±20/2 ±20/5

Letztes Update: 23.03.2026

Gewünschte Einheiten auswählen

Simulationen: 1  
Dauer: 0.003 s

#	Angreifer	Sieg	Runden	Dauer	Gegnerverluste	Spielerverluste	Wiederhergestellt	Verlustwert	Erzeugt
1vs1	1	0,00%	1	8 s	25-37 (35,86)	1	1	0,00	645.5
	1					1			3

# Beispiel

**Kampfsimulator**

Standard Elite Pfeile ... Einheitsensuche

Aladin und die Öllampe

Letztes Update: 23.03.2026

Simulation starten

Lager 3 LP: 250, Typ: Einfach

Threads: 6

Nur mit maximaler Einheitenanzahl angreifen

Überspringe Kombinationen mit einer Siegchance < 100 %

Wiederholungen: 10 100 250 500 1000 5000 10000 25000 50000 100000

Schrittweite: 1 2 5 10 20 25 50

Ergebnisse sortieren nach: Minimale Einheitenverluste (Wert)

Einheitenkombinationen überspringen

Spieler-Einheitenanzahl ändern um: 1 2 5 10 20 25 50

Schw 0 195

Beritt 0 195

Ritter 0 195

Scha 0 0

Gepa 0 195

Beritt 0 195

Belag 0 195

Informant 0

Riesenkanone 0

Kampfgestählter Matrose 0

Matrose 70

Kapitän 0

Steuermann 0

Meuterer 0

Berittener Seefahrer 70

Obermaat 0

Bootsmann 45

Kanoniermeister 386

Maximale Einheiten auswählen

Durch Vorwelle entfernte abziehen

Simulationen: 42504  
Dauer: 1.499 s

Abhängig vom Skill

#	Angreifer	Sieg	Runden	Dauer	Gegnerverluste	Spielerverluste	Wieder hergestellt	Verlustwert	Erzeugt
1	1 90 40 65	100,00%	2	20 s	70 70 45	12-15 (14,03) 11-13 (11,99)	1 1	1.365,85	6003
2	1 20 140 35	100,00%	2	20 s	70 70 45	13-15 (14,05) 11-13 (12,00)	1 1		6003
3	1 50 40 90 15	100,00%	2	20 s	70 70 45	13-15 (14,05) 11-13 (11,99)	1 1	1.368,80	6003
4	1 30 60 90 15	100,00%	2	20 s	70 70 45	13-15 (14,09) 11-13 (11,99)	1 1	1.368,85	6003
5	1 30 150 15	100,00%	2	20 s	70 70 45	13-15 (14,08) 11-13 (12,00)	1 1	1.369,00	6003
6	1 60 20 70 45	100,00%	2	20 s	70 70 45	13-15 (14,05) 10-13 (12,03)	1 1	1.369,45	6003
7	1 20 175	100,00%	2	20 s	70 70 45	13-15 (14,08) 11-13 (12,01)	1 1	1.369,65	6003

Geringere Werte durch Vorwelle